

The 8 Chapters



この改善点を踏まえ、
新しく8つのチャプターの新たな取り組みでアプローチします。

この8つは、4つの状況別と (Situational) 4つの戦術別 (Tactical)

状況別とは = 柔術が最も役立つ人生の各場面。

- a. 境界設定 (Boundary Setting)
- b. 混乱の中の快適さ (Comfort in Chaos)
- c. 見知らぬ危険な人 (Stranger Danger)
- d. 人を助ける (Helping Others)

4つの戦術別 (Tactical)
=柔術のテクニックが最も役立つ場面。

e. Defence ディフェンス

f. Escape エスケープ

g. Control コントロール

h. Submission サブミッション



Everything is Jiu Jitsu **すべてが柔術**

この8つのチャプターを活用してクラスのインパクトを高め、クラスへの影響力を拡大します。決してこのチャプターに囚われすぎたり、制限される必要はありません。

すべてのチャプターに「他のチャプター」のテクニックが含まれていても、問題ありません。

大事なことは、**各チャプターで柔術の経験が得られ、柔術を通して見えてくるものを知るきっかけを提供することです。**

(列：WE, GST, GC, MC, BP ... 目的が違っても、すべてが柔術です。)

キャラクター開発プログラムはそのまま

グレイシーのいじめ防止プログラムにある、グレイシーゲーム デイのキャラクター開発プログラムは、これら8チャプターの影響を受けません。

今まで通りの6つのチャプターに従います。(責任、健康、尊敬、社会、マナー、思いやり)

インパクトを与える

人は、計画を持っている人に信頼を置き、惹かれ、専念します。上記で述べた利点に加えて、私たちのソフトウェア(UICでは、Lstep)を通じて、はじめに、チャプターとは何であるか、という説ビデオを保護者は受け取ります。(LP完成次第、3月に配信スタート予定)

毎週、週の初めに今週のチャプターが何であるかを知ること、保護者は、自分の子供がどんなことを学べるか、非常に興味を持ち、楽しみとなります。

各チャプターは、**毎週交互に**(1週目は、1つの状況別→2週目は、1つの戦術別→3週目は、1つの状況別→4週目は、1つの戦術別..のように以下のチャプター順に行います。)